

BASKET MASTER

DYNAMIC 



Amstrad CPC
464/664/6128

*The Time
of the Time*

®

BASKET MASTER



ENGLISH



FRANÇAIS



DEUTSCH

- * Full 3D court.
- * High resolution graphics.
- * Authentix sound FX.
- * Fantastic trick shot combinations.
- * Play head to head or against your micro.
- * Slow motion, close-up action replay.

- * Terrain complet en trois dimensions.
- * Graphique à haute résolution.
- * Effets sonores réalistes.
- * Combinaison unique de tactiques imparables.
- * Disputez la partie contre un ami ou contre l'ordinateur.
- * Repassez au ralenti en gros plan les moments les plus captivantes.
- * Komplettes 3D Spielfeld.
- * Hochauflöste Grafiken.
- * Authentische Soundeffekte.
- * Fantastische Trickschußkombinationen.
- * Spiel Mann gegen Mann oder gegen Deinen Micro.
- * Wiederholung der Handlung in Zeitlupennahaufnahmen.

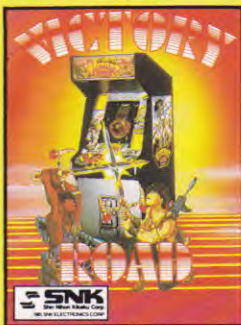


Imagine is a registered trademark.

BASKET MASTER

**IS JUST ONE OF MANY
EXCITING GAMES FROM**

IMAGINE



**LOOKOUT FOR THESE
NEW RELEASES AT YOUR
LOCAL STOCKIST.**

BASINMASTER



BASKET MASTER



- * Full 3D court.
- * High resolution graphics.
- * Authentix sound FX.
- * Fantastic trick shot combinations.
- * Play head to head or against your micro.
- * Slow motion, close-up action replay.

* Terrain complet en trois dimensions.
 * Graphique à haute résolution.
 * Effets sonores réalistes.
 * Combinaison unique de tactiques imparables.
 * Disputez la partie contre un ami ou contre l'ordinateur.
 * Repassez ou ralentissez en gros plan les moments les plus captivants.
 * Komplettes 3D Spielfeld.
 * Hochauflösende Grafiken.
 * Authentische Soundeffekte.
 * Fantastische Trickschußkombinationen.
 * Spiel Mann gegen Mann oder gegen Deinen Micro.
 * Wiederholung der Handlung in Zeitlupenaufnahmen.

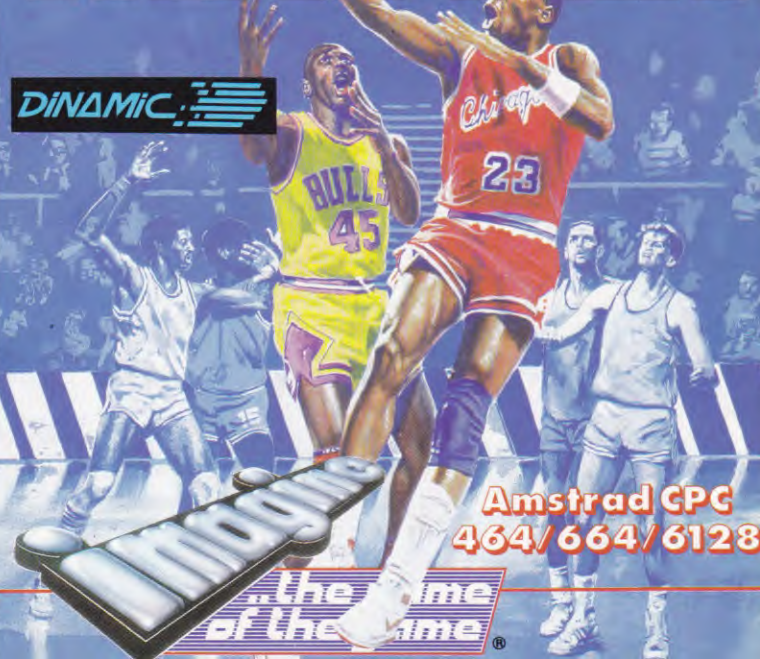


Imagine is a registered trademark.

BASKET MASTER

BASKET MASTER

DYNAMIC

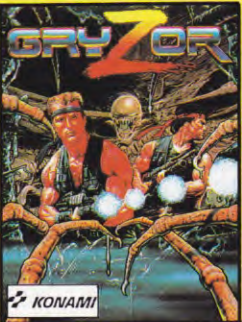


**Amstrad CPG
464/664/6128**

BASKET MASTER

**IS JUST ONE OF MANY
EXCITING GAMES FROM**

IMAGINE



**LOOKOUT FOR THESE
NEW RELEASES AT YOUR
LOCAL STOCKIST.**